***Nombre del curso:*** *Programación BackEnd*

***Número de Comisión:*** *51080*

***Nombre del profesor/a:*** *Diego Polverelli*

***Número de clase:*** *17*

***Tema de la clase:*** *Optimización – Versionado de paquetes*

***Objetivos****:----------------------------------------*

* *Discutir las mejores formas de optimizar un servidor desarrollado en ExpressJs*
* *Comprender las herramientas de administración de paquetes npm y Yarn*
* *Aprender a implementar un handler de errores. Modificar la forma que Express devuelve datos al cliente, permitiendo comprimir los mismos para ganar performance.*

***Consideraciones:***

*La presente es una clase que a priori no tiene demasiadas dificultades. Procuraré entonces ceñirme a las diapositiva, que entiendo recorren de la mejor forma cada uno de los temas.*

***Inicio de la clase: 5 minutos***

*Comenzaré la clase con un saludo a los alumnos y tutores. Avisaré sobre un afterClass que seguramente habré programado para mediados de semana. Consultaré sobre evolución del proyecto final, con el objetivo de que no se retrase nadie.*

***DESARROLLO I: 40 minutos***

*Expondré las diferentes formas que existen de optimizar un servidor. Siempre basándome en el material del curso.*

***Actividad en clase: 15 minutos***

*Realizaré un ejemplo de compresión de archivos con Gzip. También uno de compresión con Brotli. Siempre de acuerdo a lo que indica el material de la plataforma (ppt).*

***BREAK 10 minutos:*** *probablemente omita este break. Dependerá del progreso de la clase.*

***DESARROLLO II: 10 minutos***

*Handler de errores: nuevos comentarios (o repaso de los que se brindaron en al primer tramo de la clase). Se realiza para dar pie a la actividad en clase que plantea la creación precisamente de un manejador de errores.*

***Actividad en clase: 20 minutos***

*Desarrollo de un servidor, que tenga una función handlerErrors, que permita administrar los errores que se suceden en el app.js.*

***PRESENTACIÓN DESAFÍO: 3 minutos***

*Mención al desafío correspondiente a la semana en curso.*

***BREAK 30 minutos****:*

***DESARROLLO II: 10 minutos***

*Nvm: versionado de paquetes, orientado a Node. Aprenderemos a utilizar la herramienta. Esto nos permitirá resolver un problema eventual de compatibilidad entre desarrollos*

***Actividad en clase: 20 minutos:***

*Con el nvm ya instalado en mi equipo (muy probablemente, teniendo en cuenta la poca dificultad que conlleva la instalación de este gestor de node), mencionaré por arriba el procedimiento de instalación del paquete en windows, repasando además algunas consideraciones respecto a instalación en linux.*

***BREAK 10 minutos:*** *probablemente omita este break. Dependerá del progreso de la clase.*

***DESARROLLO IV: 10 minutos***

*Yarn: mencionaré este gestor de paquetes, y explicaré brevemente sus ventajas y desventajas en relación al estándar npm.*

***Actividad en clase: 10 minutos***

*Ejercicio práctico acerca del procedimiento que se necesita para crear un proyecto en base a yarn.*

***DESARROLLO V: 10 minutos***

*Npm: repasaremos todo lo relativo a funcionamiento de este gestor de paquetes; lo que ya conocemos. En suma, aprenderemos a subir paquetes que nosotros mismos desarrollemos al site oficial de npm.*

*Por último, aprenderemos a utilizar métodos como npm audit, entre otros. .*

***Actividad en clase: 10 minutos***

*Expondré en VSCode el procedimiento visto en el punto anterior, subiendo un módulo a npmjs.com.*

***CIERRE: 10 minutos***

*Cierre de clase, breve mención de los temas tocados, espacio a dudas.*

*Saludo de despedida, y hasta la semana próxima…!!!*